Kaick Kenithi Nishiya

**TAREFA 01**

**Questões:**

**1. Descrever a origem, propósito e características da linguagem HTML.**

Origem: O HTML é uma linguagem de marcação que foi criado por Tim Berners-Lee, com sua primeira versão vindo ao público em 1993. Ele estava trabalhando no CERN (Organização Europeia para a Pesquisa Nuclear) e criou o HTML como parte do projeto que levou à criação da World Wide Web.

Propósito: O propósito do HTML é estruturar o conteúdo de uma página da web, permitindo a organização e a formatação de textos, imagens, links, e etc. O HTML é a base utilizada pelos navegadores que interpretam e exibem o conteúdo para os usuários.

Características: O HTML é composto pelos elementos HTML, que são a base para a estruturação de cada parte a ser renderizada pelo navegador. Esses elementos são utilizados através das tags, que são indicadas pelos caracteres <> e o nome da tag entre eles, como <h1> por exemplo. O HTML possui suporte para integração com outras linguagens, mais comumente CSS e JavaScript. Ele permite a criação de links (hiperlinks) que conectam diferentes páginas da web ou recursos, o que é fundamental para a navegabilidade na web.

**2. Descreva o software necessário para se criar e testar páginas HTML.**

Para criar uma página HTML, o Visual Studio Code é amplamente utilizado, devido às diversas ferramentas que o software proporciona, porém nada nos impede de utilizar softwares mais simples como Notepad++, bloco de notas, nano, emacs, vi, etc. desde que seja um editor de texto.

Para testar as páginas, utilizamos algum navegador, tal como o Firefox, Chrome, Opera e etc. Podemos acessar a página HTML por meio do caminho absoluto da localização do arquivo HTML, digitando o mesmo na barra de pesquisa do navegador, ou por meio de uma ferramenta como o Live Server, extensão disponibilizada pelo Visual Studio Code, o qual cria um servidor local para ser exibida a página.

**3. Descreva a finalidade das seções <head> e <body> de uma página HTML.**

Na seção <head> podemos definir as características de metadados da página, tais como o charset e título, além de realizar importações de arquivos locais e na web.

Na seção <body> escrevemos o corpo da página. Nela se define o texto, imagens e outros elementos visuais que serão exibidos, bem como podemos definir a sua formatação, estilização e funcionalidade pelo método "inline", adicionando CSS e JavaScript nas tags HTML.

**TAREFA2\_01.HTML**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Pagina HTML 5</title>

</head>

<body>

HELLO WORLD

</body>

</html>

**TAREFA2\_02.HTML**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Exemplos - Cabeçalhos</title>

</head>

<body>

<h1>Este é o cabeçalho nível 1</h1>

<h2>Este é o cabeçalho nível 2</h2>

<h3>Este é o cabeçalho nível 3</h3>

<h4>Este é o cabeçalho nível 4</h4>

<h5>Este é o cabeçalho nível 5</h5>

<h6>Este é o cabeçalho nível 6</h6>

</body>

</html>

**TAREFA2\_03.HTML**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Paragrafos em HTML</title>

</head>

<body>

<h1>Front-End</h1>

<p>

O front-end é, de forma sucinta, toda parte visual de um site - a parte com a qual o usuário interage diretamente.

O profissional responsável por trabalhar nessa área de um projeto desenvolve código para a interface gráfica, normalmente por meio de linguagens como HTML, CSS e JavaScript

</p>

<h1>Back-End</h1>

<p>

Apesar de mais abstrato, o conceito de back-end também é simples de entender: os dados publicados em uma rede social - como fotos e vídeos - por meio da interface do usuário precisam ser armazenados em algum local para poderem ser acessados posteriormente.

</p>

<p>

Entretanto, esse envio não é feito diretamente do front-end para o banco de dados da rede social. Ao invés disso, existe uma parte da aplicação que é responsável por receber essas informações, fazer operações específicas - postagens, filtros, exclusões, verificações de segurança, consultas de validações e, após isso, armazenar no banco de dados. Esse é o back-end.

</body>

</html>

**TAREFA2\_04.HTML**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Quebra de linha em HTML</title>

</head>

<body>

<p>

Este é exemplo <br> de quebra de linha em HTML

</p>

</body>

</html>

**TAREFA2\_05.HTML**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Tarefa 2\_05 - blockquote</title>

</head>

<body>

<p>

A linguagem de programação é uma lingaugem escrita e formal que especifica um conjunto de instruções e regras usadas para gerar programas e softwares.

</p>

<p>

Reforçando esse consito, <cite> Silas dos Santos Carneiro</cite> define:

</p>

<blockquote>"Entende-se por linguagem de programação ao conjunto de regras sináticas definidas pelo usuário e que devem ser executadas pelo computador para a realização de tarefas, por exemplo, a solução numérica de problemas matemáticos ou aquisição de medidas de experimentos em laboratório."

</blockquote>

</body>

</html>